



UNIVERSIDADE ESTADUAL DO SUDOESTE DA BAHIA
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
DEPARTAMENTO DE QUÍMICA E EXATAS - DQE

PONTOS REFERENTES AO CONCURSO PÚBLICO DO MAGISTÉRIO SUPERIOR –
EDITAL 116/2010

DISCIPLINA: ENGENHARIA DE SOFTWARE

PONTOS TEMÁTICOS PARA AS PROVAS ESCRITA E DIDÁTICA

1. Processo de Desenvolvimento e Ciclo de Vida de Software;
2. Engenharia de Requisitos;
3. Depuração e Testes de Software;
4. Métodos Formais;
5. Qualidade de Software: Modelos e Controle de Qualidade de Produto e Processo;
6. Processo Unificado: *Rational Unified Process (RUP)*;
7. Abordagens de Desenvolvimento Orientadas a Objetos: *Unified Modeling Language (UML)*, padrões, frameworks e componentes;
8. Arquitetura Orientada a Serviços e Serviços Web;
9. Gerência de Projeto de Software;
10. Gerência de Configuração de Software.

BIBLIOGRAFIA

[Engenharia de Software - 6ª Edição 2006](#). Pressman, Roger S. / Mcgraw-hill.

[Engenharia de Software - 8ª Edição 2007](#). Sommerville, Ian / Pearson Education.

[Engenharia de Software Fundamentos Métodos Padrões - 2ª Ed.](#) Filho, Wilson de Padua Paula / LTC.

[Garantia de Qualidade de Software](#). Bartié, Alexandre / CAMPUS.

[Qualidade de Software - Aprenda as Metodologias e Técnicas Mais Modernas para o Desenvolvimento...](#) Koscianski, André; Soares, Michel dos Santos / NOVATEC.

[Análise de Pontos de Função](#). Vazquez, Carlos Eduardo; Simões, Guilherme Siqueira; Albert, Renato Machado / ERICA.

UML: Guia do Usuário, Booch, G., Rumbaugh, J., Jacobson, I: Editora Elsevier, 2a. Edição, 2005 ISBN: 8535217843

Modelagem de Objetos através da UML: Análise e Desenho Orientados a Objeto. Furlan, J.D., Editora Makron, 2004, ISBN: 8534609241

[Introdução ao Teste de Software](#). Jino, Mario; Maldonado, José Carlos; Delamaro, Márcio Eduardo / Elsevier – Campus.